

令和3年度 事業内容及び結果 (令和3年11月30日現在)

活動項目		目標	結果	達成率	前年度 同期	備考	
I.ものづくりマイスター・ITマスター・テックマイスターの認定・活用							
1.地域技能振興コーナー別目標結果							
もの づくり マイ スター	①認定数(人)	10 人	16 人	160.0	19		
	②活動数(受講者延べ人数、人日)	合計	2,600 人日	2,268 人日	87.2	3,026	
		企業・団体	200 人日	220 人日	110.0	129	
		高等学校	1,550 人日	1,609 人日	103.8	2,656	
		体験教室	200 人日	0 人日	0.0	241	
		イベント	650 人日	439 人日	67.5	0	
	③派遣人数(ポイント)	464 P	338.25 P	72.9	386.25		
	④派遣企業・団体数(事業所)	18	10	55.6	6		
	⑤企業・業界団体又は教育訓練機関の満足度(%)	90 %	100 %		100		
	⑥指導の内容を理解し、今後活かせるとした訓練生の割合(%)	90 %	100 %		99		
⑦授業等への講師派遣を利用した学校の満足度(%)	90 %	100 %		100			
⑧技能検定等を人材育成に活用する契機となった企業・団体の割合(%)	90 %	90 %		92			
⑨地域における技能振興事業の参加者の満足度(%)	90 %	100 %		100			
IT マ ス タ ー	⑩認定数(人)	3 人	0 人	0.0	0		
	⑪活動数(受講者延べ人数、人日)	合計	135 人日	25 人日	18.5	54	
		企業・団体	5 人日	0 人日	0.0	0	
		高等学校	50 人日	25 人日	50.0	54	
		体験教室	80 人日	0 人日	0.0	0	
	⑫派遣人数(ポイント)	10 P	3.75 P	37.5	6.75		
	⑬派遣企業・団体数(事業所)	1	0	0.0	0		
	⑭企業・業界団体又は教育訓練機関の満足度(%)	90 %	— %		—		
	⑮指導の内容を理解し、今後活かせるとした受講者の割合(%)	90 %	— %		100		
	⑯授業等への講師派遣を利用した学校の満足度(%)	90 %	— %		100		
⑰技能検定等を人材育成に活用する契機となった企業・団体の割合(%)	90 %	— %		—			
⑱地域における技能振興事業の参加者の満足度(%)	90 %	— %		—			
テ ク ク マ イ ス タ ー	⑲認定数(人)	2 人	0 人	0.0	1		
	⑳活動数(受講者延べ人数、人日)	3 人日	4 人日	133.3	9		
	㉑派遣人数(ポイント)	3 P	6 P	200.0	10.5		
	㉒派遣企業・団体数(事業所)	1	2	200.0	1		
	㉓企業・業界団体又は教育訓練機関の満足度(%)	90 %	— %		100		
㉔指導の内容を理解し、今後活かせるとした受講者の割合(%)	90 %	— %		100			
2.若年技能者の人材育成に係る相談・援助等件数(件) 合計							
			93 件		93		
認定登録			20 件		19		
マイスター実技指導			60 件		60		
熟練者実技指導			10 件		7		
体験教室			3 件		7		
II.地域における技能振興事業							
1.技能五輪全国大会予選の実施(職種)		造園	1	0		1 R4/2予定	
技能五輪全国大会の参加支援(職種)		造園	1	0		1 R3/12予定	
2.「ものづくりイベント」の参加者数(延べ人数、人日)		650 人日	439 人日		0	R3/10/30,31済	
3.熟練技能者による実技指導の活動数(受講者延べ人数、人日)		70 人日	456 人日		203	高校5	
熟練技能者による実技指導の派遣人数(延べ人数、人日)		28 人日	47 人日		38	高校5,小学校1	
熟練技能者による体験教室の活動数(延べ人数、人日)		40 人日	15 人日		57	小学校1	
4.「地域発！いいもの」応援		1 件	0 件		0		
5.「グッドスキルマーク」募集		1 件	1 件		2		
6.「現代の名工」表彰制度の紹介 2人/2020年、4人/2021年(人)		6 人	2 人		3	2人/2020年済	
7.連携会議の開催(2回/6月,12月)		2 回	1 回		1	第1回 6/24	