

令和2年度の事業内容及び結果 (令和2年11月30日現在)

活動項目	目標	結果	備考
<b>I.ものづくりマイスター・ITマスターの 認定・活用</b>			
1.若年技能者の人材育成に係る	総数	93 件	
相談・援助等件数	認定登録	19 件	
	実技指導	60 件	
	熟練者	7 件	
	体験教室	7 件	
2.各マイスターの掘り起し及び認定申請			目標達成率 前年同月実績
① ものづくりマイスター	10 人	19 人	190.0% 11人
② ITマスター	1 人	0 人	0.0% 0人
③ テックマイスター	1 人	1 人	100.0% 1人
3.マイスターへの指導技法講習会の実施	講習必要者のみ実施	令和3年2月予定	研修会実施予定12/18
4.マイスター活動状況/受講者のべ人数			目標達成率 前年同月実績
① ものづくりマイスター	総数	3,350 人日	3,026 人日 90.3% 4,210人日
	企業・団体	300 人日	129 人日 43.0% 470人日
	高等学校	2,800 人日	2,656 人日 94.9% 3,391人日
	体験教室	250 人日	241 人日 96.4% 349人日
② ITマスター	50 人日	54 人日	108.0% 60人日
③ テックマイスター	— 人日	9 人日	— —
5.マイスターの派遣者のべ人数	総数	630 人日	419 人日 66.5% 692人日
	企業・団体	150 人日	96 人日 64.0% 236人日
	高等学校	450 人日	297 人日 66.0% 411人日
	小中学校	30 人日	26 人日 86.7% 45人日
6.ものづくりマイスター派遣ポイント数	総数	585.00 点	386.25 点 66.0% 696.00点
(派遣延べ人数・ポイント換算)	企業・団体(×1.50)	225.00 点	144.00 点 64.0% 354.00点
	高等学校(×0.75)	337.50 点	222.75 点 66.0% 308.25点
	小中学校(×0.75)	22.50 点	19.50 点 86.7% 33.75点
7.ものづくりマイスター指導後の満足度			
・企業・団体・訓練生・小中学校の満足度	90%以上	99 %	99%
・検定・競技大会を人材育成の契機とした割合	90%以上	92 %	99%
<b>II.地域における技能振興事業</b>			
1.技能五輪全国大会予選の実施	日本料理	日本料理	令和3年2月予定
	造園	造園	令和3年3月予定
2.「ものづくりイベント」の実施	800 人日	0 人日	中止
3.熟練技能者による実技指導の実施	受講者数	203 人日	企4、団1、高1
(企業・団体・高校)	派遣者数	38 人日	
熟練技能者による体験教室	受講者数	57 人日	小1、中1
4.「地域発！いいもの」応援	目標値なし	0 件	1件未達
5.「グッドスキルマーク」募集	目標値なし	2 件	
6.「現代の名工」表彰制度の紹介	目標値なし	3 件	
7.連携会議の開催 (地方公共団体、経済団体等)	2 (6月・12月) 回/年	1 回/年	7月9日 12月17日予定