

令和5年度 若年技能者人材育成支援等事業 実施結果（見込みも含む）の概要

令和5年度11月末現在

実施要領	実施計画内容	実施結果(11月末現在)	見込み(備考)
1. 地域における技能振興事業 (1) 技能五輪全国大会予選の実施等	ア 技能五輪全国大会の予選の実施 企業等に対して、参加者の増加など予選大会の活性化が図れるよう気運の醸成を行う。 ・造園 選手3人 5月16日(火)予定1日 会場：テクノカレッジ草津校	・造園職種の予選会を5月16日(火)に実施予定だったが、参加者無しのため中止。	
	イ 技能五輪全国大会及び若年者ものづくり競技大会への参加支援 実施大会の参加選手の旅費等の支援を行う。 ・第61回技能五輪全国会(愛知県) 4職種 中小企業：5社 選手8人 指導者4人	第61回技能五輪全国大会(愛知県) 11/17(金)～11/20(月) ・機械組立て 3名 ・旋盤 2名 ・フライス盤 1名 ・電工 1名 ・情報ネットワーク 1名 ・建築大工 1名 ・時計修理 2名 選手合計 11名 指導者 3名 ※選手団名簿を参照	敢闘賞 情報ネットワーク 小泉晴豊 (株きんでん)
	・第18回若年者ものづくり競技大会(静岡県) 選手2人 指導者1人	第18回若年技能者ものづくり競技大会(静岡県) 8/1(火)～8/2(水) 八幡工業高等学校 選手 1名 指導者 1名	・旋盤 八幡工業高等学校 敢闘賞：宮井斗希
(2) 卓越した技能者(現代の名工)の表彰制度の紹介コンテンツの作成支援	令和5年度の被表彰者を紹介するためのコンテンツの作成支援を行う。	令和5年度卓越した技能者(現代の名工)被表彰者 かわらふき：長谷川成幸 時計修理：染矢泰輔	※紹介コンテンツ作成のための取材について 両氏とも取材可能とお聞きしているため、1月下旬の提出締切日までに作成する予定

実施要領	実施計画内容	実施結果(1 1月末現在)	見込み(備考)
<p>2. ものづくりマイスター認定、登録に関する業務</p> <p>(1)ものづくりマイスターの開拓</p>	<p>技能検定受付期間(前期・後期)における企業・団体教育担当者の来所時には、重点的に情報収集を行い、対象業種の企業等に対してもものづくりマイスター制度の周知等を行うとともに、ニーズの多い職種のマイスターの要望があるものの未登録の職種及び、認定辞退者等により不足している職種について重点的に行う。</p> <p>これまで3類型であったIT職種やテックマイスター職種が、1類型に統合されたことを含め、滋賀県地域情報推進会議を始め関係機関に積極的に働きかけを行う。</p> <ul style="list-style-type: none"> ・新規大手企業等及び業種団体アプローチ 4月中旬～ ・登録事業所等にマイスター等増員アプローチ 5月中旬～ 	<p>第2グループ会議出席 北海道・秋田県 栃木県・富山県 山梨県・奈良県 島根県・山口県 高知県・福岡県 宮崎県</p> <p>10月13日(金)</p> <p>参加者：西田・清 加藤・角</p> <p>+DX、IT部門の認定者及び中小企業への新規開拓を増やすための工夫、苦慮していることや課題等の情報交換がありました。</p>	
<p>(2)ものづくりマイスターへの説明</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・活動を開始するまでに活動条件等の説明を行う。 ・指導技法等講習の受講が必要であることの周知を行う。 		
<p>(3)申請書等の取りまとめ</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・センターに対して、適切な認定申請を行う。 	<p>第1回申請受付 8月8日</p> <p>○第1回認定者</p> <ul style="list-style-type: none"> ・かわらぶき 長谷川成幸 猪田 正治 ・電気機器組立て 西田 博之 ・機械加工 亀浦 智裕 ・和裁 松田 陽子 <p>第2回申請受付 9月4日</p> <p>○第2回認定者</p> <ul style="list-style-type: none"> ・機械・プラント製図 小杉 実 ・ITソフトウェアソリューションズ (不認定) サイバーセキュリティ(認定) 森川 一男 <p>第3回申請受付 12月4日</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ITソフトウェアソリューションズ 森川 一男 	<p>第2回申請においてIT分野における申請者 森川氏については、サイバーセキュリティのみの認定となり、第3回に再度申請しなおした。</p>

実施要領	実施計画内容	実施結果(11月末現在)	見込み(備考)
(4)ものづくりマイスターに対する研修	<ul style="list-style-type: none"> • ものづくりマイスターに対する指導技法等講習 認定されたものづくりマイスターの指導技法の習得・向上のために行う。 • ものづくりマイスター職種別指導技法研究会 センターが主催する研究会に参加して指導技法等情報の共有を行う。 • ものづくりマイスターへの指導技法等の講師に対する研修 センターが主催する講師に対する研修に参加する。 • ものづくりマイスター交流会 センターが主催する会議等に参加したマイスター等を発表者とし、業種ごとの意見交換を行う。 開催2回(5月 2月) 	<ul style="list-style-type: none"> • 既に指導員免許を持っておられる方々のため、指導技法の講習会は免除者であるので、講習会は無し。 • 「ものづくりマイスター職種別事例発表会・意見交換会」出席者 • 10月3日(火) 電子機器組立て 上田幸子氏 • 11月27日(月) +DX・IT：山本俊彦氏 清チーフコーディネータも参加 • 第1回5月26日開催 会場：滋賀県職業能力開発協会於 事業計画及び新規開発実技指導における共通理解と班別交流会 	<ul style="list-style-type: none"> • 10月3日、11月27日ともにWEB会議にて参加 • 第2回2月9日開催予定 会場：グリーンホテル Yes近江八幡於 「ものづくりマイスター職種別事例発表会・意見交換会」の出席者の発表 • 電子機器組立て 上田幸子氏を予定 事業報告及び班別意見交流会及び情報交換の予定
3. ものづくりマイスターの活用に係る業務 (1)若年技能者の人材育成に係る相談・援助等	相談・援助・アンケート ア 過去に実施したアンケート調査を基に、ニーズの把握と個別訪問の継続実施 イ 技能検定の実技試験や技能競技大会の競技課題等を活用した人材育成に関心のある企業等への相談援助	個別訪問の継続を行い、事業所派遣要請に係る指導ニーズを把握し、相談及び効果的な指導を行った。 • アンケートの配布 593件 • 回収件数 111件 基礎的な指導要請や相談がある場合には、技能検定の実技試験や技能競技大会の競技課題等を活用した人材育成の課題をベースとした訓練指導等を行った。 • 制度活用・説明 53件	

実施要領	実施計画内容	実施結果(1 1 月末現在)	見込み(備考)
(2)ものづくりマイスターの派遣による指導の実施	<p>ウ 公共訓練施設・設備等のコーディネート</p> <p>公共職業訓練校等の教育訓練機関の施設・設備の借用のための連絡調整を行い、設備等十分でない中小企業の労働者への実技指導を行う。</p>	<p>中小企業等の設備等が十分でない場合には、公共職業訓練所及び教育訓練機関の設備を借用して、実技指導を行った。</p>	
	<p>ア 中小企業及び職業高校等に対して、技能競技大会の競技課題等を基にして、長期・短期間の実技指導を行う。</p> <p>①中小企業及び業界団体指導</p> <ul style="list-style-type: none"> ・15社×(1社あたり2人)×日数20日=600人日 ・10社×(1社あたり1人)×日数10日=100人日 <p>②職業高校等の実技指導</p> <ul style="list-style-type: none"> ・5校×(1校あたり5人)×日数10日=250人日 <p>①+②=950人日</p> <p>③小中学生や教師、高校生等広く県民を対象に「ものづくりの魅力」を発信する機会として、「ものづくり体験教室」の小規模イベントを行う。 ※夏季休業期間中に実施予定</p> <p>学校の休業日に開催 1回開催 4団体×15人×1回 =60人日</p>	<p>①新規開拓 7社 (テック含む) 小計 219人日 実技指導 25社 合計 880人日 企業負担 1社 計 20人日</p> <p>②職業高校等 7校 計 286人日</p> <p>①+②=1,166人日</p> <p>③第1回小規模イベント 8月2日(水)実施 会場：逢坂小学校</p> <p>【午前の部】 電気機器組立て(8) 建築板金 5人日 和菓子 12人日 畳製作 9人日 鋳造 5人日 計31人日(8人日)</p> <p>【午後の部】 造園 8人日 和菓子 15人日 婦人子供服 3人日 フラワー装飾(5) 計26人日(5人日)</p> <p>合計57人日(13人日)</p>	<p>今後の予定者数 12社 182人日</p> <p>今後の予定者数 5校 530人日</p> <p>電気機器組立てについては、マイスター登録前であったため、熟練技能者として実施</p> <p>午前・午後の部で建築板金を2回予定していたが、希望者が少なかったため午前の部のみの実施とした</p> <p>()は熟練技能者</p>

実施要領	実施計画内容	実施結果(11月末現在)	見込み(備考)
		③第2回小規模イベント 8月22日(火)実施 会場：甲良中学校 【午前の部】 建築板金 17人日 造園 17人日 畳製作 18人日 計52人日 イベント総合計109人日 (13人日)	()は熟練技能者
(3)熟練技能者等による派遣指導及び「ものづくりの魅力」発信事業の実施	ものづくりマイスター等以外の熟練技能者の派遣(学校への熟練技能者派遣) ものづくりマイスターの対象分野に該当しない職種について、企業及び職業高校の授業等へ熟練技能者等を講師として派遣する。 ・企業及び職業高校 2企業・校×(1校あたり4人)×5日=40人日	コロナ禍の影響で、これまで取り組んでいた職業高校等において、今年度は希望が無かった。そのため、小中学校の「ものづくりの魅力」発信での出前授業において、ものづくりマイスター以外の熟練技能者を派遣した。(フラワー装飾) ・小中学校への派遣 6校 98人日	12月以降の予定 2校 36人日見込み
(4)若者に対する「ものづくりの魅力」発信	小・中学校等の児童・生徒に対する「ものづくりの魅力」発信 小・中学生や教師及び保護者を対象に「ものづくりの魅力」を発信するため、学校の授業等へものづくりマイスターを派遣する。 ・19校×(1校あたり15人)×6職種=1710人日	「ものづくりの魅力」発信 学校の授業等への講師派遣 小中学校の出前授業 小学校 6校352人日 中学校 8校720人日 計 14校 1,072人日	「ものづくりの魅力」発信 学校の授業等への講師派遣 小中学校の出前授業 12月6日～2月21日 小学校 3校 205人日 中学校 3校 362人日 計 6校 567人日
4. 地方公共団体、経済団体等との連携会議の設置・運営 (1)連携会議の設置	行政関係機関、経営者団体及び労働組合組織等の関係者による連携会議を設置し、本事業の推進計画を樹立し効果的方策の検討や進捗状況の管理を行う。 【連携会議の構成】 ・日本労働組合総連合会連合滋賀 ・(独)高齢・障害・求職者雇用支援機構滋賀支部滋賀職業能力開発促進センター ・滋賀県商工会議所連合会 ・滋賀県中小企業団体中央会 ・滋賀県高等学校等教育研究会 ・滋賀県教育委員会 ・制度活用事業主(2企業)	滋賀労働局職業安定部訓練室 滋賀県商工会連合会 滋賀県商工観光労働部 工業教育研究部会 滋賀県技能士会 学識経験者(大学元教授)	

実施要領	実施計画内容	実施結果(1 1月末現在)	見込み(備考)
(2)連携会議の開催回数	2回開催 ・第1回は、5月にマイスター等の派遣や技能振興の取組、事業実施に当たっての連携・協力の在り方の方針決定(推進計画決定) ・第2回は、12月に事業実施状況等の報告	【第1回】 5月22日(月) 滋賀県職業能力開発協会 第3研修室於 ・連携会議の座長の選出 ・令和5年度の実施計画等の検討	【第2回】 12月8日(金) 滋賀県職業能力開発協会於 本日 ・令和5年度実施結果の概要及び見込み等の報告
5. 全国斉一的な事業展開 (1)全国会議の開催等によるセンター・コーナー間の連携	センターとコーナーが密接に連携し、円滑に全国斉一的な事業展開を図るため、全国会議やブロック会議の開催等により、業務方針確認・徹底、実務ノウハウの向上・共有等を図る。		
6. 目標 (1)成果目標	a ものづくりマイスターの実技指導を利用した企業・業界団体又は教育訓練機関の満足度 90%以上 b ものづくりマイスターの実技指導の内容を理解し、今後活かせるとした受講者の割合 90%以上 c ものづくりマイスターの授業等への講師派遣を利用した学校の満足度90%以上 d ものづくりマイスターを活用した企業又は業界団体が技能検定又は技能競技大会を人材育成に活用する契機となった割合 90%以上	a ものづくりマイスターの実技指導を利用した業界団体又は教育訓練機関の満足度 100%以上 b ものづくりマイスターの実技指導の内容を理解し、今後活かせるとした受講者の割合 100%以上 c ものづくりマイスターの授業等への講師派遣を利用した学校の満足度 100%以上 d ものづくりマイスターを活用した企業又は業界団体が技能検定又は技能競技大会を人材育成に活用する契機となった割合 100%以上	
(2)活動目標	①ものづくりマイスター派遣指導の活動数 2,720人日以上 ②新規者ものづくりマイスター数 3人以上	企業負担は除く実質の派遣受講者数 総合計 2,347人日 新規認定者 7人(IT含む)	今後の予定者数 1,279人日の予定 総合計3,626人日の見込
7. その他 (1)地域に対するサービス提供方法	滋賀県職業能力開発協会にコーナーを設置 (〒520-0865 滋賀県大津市南郷5丁目2-14)		